

**ՀԱՐՑԱՇԱՐ**  
**«ԾՐԱԳՐԱՎՈՐՈՒՄ» ԱՌԱՐԿԱՅԻ**  
**«ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱ» ՄԱՍՆԱԳԻՏՈՒԹՅԱՆ**

**մագիստրատուրայի ընդունելության**  
**(առկա և հեռակա ուսուցման)**

1. Պրեցեդուր-կողմնորոշված և օբյեկտ-կողմնորոշված ծրագրավորման լեզուներ:  
Նրանց առանձնահատկությունները:
2. C++ ծրագրավորման լեզվով գրված ծրագրի կառուցվածքը:
3. Մուտքի և ելքի ստանդարտ հոսքեր: Տվյալների ներմուծումն ու արտածումը C++ լեզվում:
4. Տվյալների ստանդարտ տեսակները, նրանց բացահայտ և ավտոմատ ձևափոխում:
5. Սիմվոլաին տվյալներ: ASCII և Unicode կոդերը: Տողը որպես սիմվոլների զանգված:
6. Տվյալների զանգվածներ: Միաչափ և բազմաչափ զանգվածներ:
7. Կառուցվածքներ և գրառումներ: Միավորումներ:
8. Դասը (class) որպես նոր տեսակ: Դասի կառուցվածքի համեմատումը C++ -ում:
9. C++ լեզվի հիմնական գործողությունները: Գործողությունների կատարման առաջնահերթությունը:
10. Աճման (++) և նվազման (--) գործողությունները, նրանց կիրառությունը արտահայտությունների մեջ:
11. Գլոբալ և լոկալ փոփոխականներ: Փոփոխականների տեսանելիությունը:
12. Վերագրման օպերատոր: Բարդ վերագրման օպերատորներ C++-ում (+, -, \*, & և այլն)
13. Պայմանական օպերատոր: Լրիվ և թերի տեսակի պայմանական օպերատորներ:  
if-else-if ներդրված պայմանական օպերատոր:
14. Ցիկլեր (while, do-while, for): For ցիկլի առանձնահատկությունները (ցիկլի մարմնի, վերնագրի տարրերի բացակայություն):
15. Ներդրված ցիկլեր:
16. Breek եւ continue օպերատորներ:
17. Switch օպերատոր:
18. Նշիչներ եւ goto օպերատոր:
19. Հասցե, ցուցիչ, հղում հասկացությունները:
20. Ծրագրերի մշակման երկու հիմնական մեթոդները. Ֆունկցիոնալ դեկոմպոզիցիա եւ օբյեկտա-կողմնորոշումով ծրագրավորում (ՕԿԾ):
21. ՕԿԾ-ի սկզբունքների իրականացումը C++-ում:

22. Դաս, օրյեկտ: Դասի բաժինները:

23. Կոնստրուկտոր և դեստրուկտոր: Դասի մեթոդներ եւ անդամներ:

24. Ինկապսուլացիա:

25. 54. This ցուցիչ: